

Reg. No. :

Code No. : 20561 B Sub. Code : SMPH 52

B.Sc. (CBCS) DEGREE EXAMINATION, APRIL 2021.

Fifth Semester

Physics — Main

COMPUTER PROGRAMMING IN C++

(For those who joined in July 2017 onwards)

Time : Three hours

Maximum : 75 marks

PART A — (10 × 1 = 10 marks)

Answer ALL questions.

Choose the best answer :

1. C++ பெற்று இருப்பது _____ செயற்குறி ஆகும்.

(அ) மிகுப்பு

(ஆ) சிறிய

(இ) பெரிய

(ஈ) குறைப்பு

C++ has a _____ set of operator.

(a) Rich

(b) Small

(c) High

(d) Poor

2. ஒரு நிரலில் உள்ள மீச்சிறு தனித்த அலகு _____.

(அ) கணினி (ஆ) வில்லை

(இ) அணி (ஈ) பைட்ஸ்

The smallest individual units in a program are known as _____.

(a) System (b) Token

(c) Array (d) Bytes

3. முன்னியல்பு அளபுருக்கள் மிகவும் பயன்படக்கூடிய சூழலானது அளபுருக்கள் மதிப்பு _____ இருக்கும் போது பயன்படும்.

(அ) சமம் (ஆ) சிறியது

(இ) பெரியது (ஈ) சமமின்மை

Default arguments are useful in situation when some argument always have _____ value.

(a) same (b) smaller

(c) higher (d) different

4. C++ல் main () ஆனது _____ மதிப்புகளை திருப்பி அனுப்பும்.

(அ) Istream (ஆ) Ostream

(இ) int (ஈ) ஏதுமில்லை

In C++ the main () returns a value of type _____ to the operating system.

- (a) Istream (b) Ostream
- (c) int (d) none

5. பொருளின் முகவரியானது எந்த வழிமுறை மூலம் மாற்றப்படுகிறது _____ ?

- (அ) Reference-by Pass
- (ஆ) Pass-By Reference
- (இ) Pass-By Pass
- (ஈ) Reference-By Reference

Only address of the object is transferred in _____ method.

- (a) Reference-by Pass
- (b) Pass-By Reference
- (c) Pass-By Pass
- (d) Reference-By Reference

6. இனக்குழு செயற்கூறானது எப்படி இனக்குழு செயற்கூறில் _____ விவரிக்கப்படுகிறது?

(அ) இயங்கு

(ஆ) கூடுதல்

(இ) நடைமுறைப்படுத்துதல்

(ஈ) குறைதல்

Class function describe how the class function are _____.

(a) Activated

(b) Increase

(c) Implemented

(d) Decrease

7. ஒரே ஒரு தருவிக்கப்பட்ட தரவினம் _____ மரபுரிமம்.

(அ) பலநிலை

(ஆ) ஒரு தரவினம்

(இ) பலநிலை

(ஈ) இரண்டும் இணைந்தது

A derived class with only one base class is called _____ Inheritance.

(a) Multiple

(b) Single

(c) Multi Level

(d) Hierarchy

8. Unary minus செயற்குறி பொருளில் பயன்படுத்தும்போது அந்த தகவல் _____ மாறும்.

- (அ) குறி (ஆ) நீளம்
(இ) பைட்ஸ் (ஈ) எழுத்து

The unary minus when applied to an object should change the _____ of each of its data item.

- (a) Sign (b) Length
(c) Bytes (d) Character

9. கையாளுகை என்பது ஒரு சிறப்பான செயற்கூறு இது மாற்றக்கூடிய அளபுருக்களைக் கொண்ட ஸ்ட்ரீம் _____.

- (அ) குறைப்பு (ஆ) மாற்று
(இ) கூடுதல் (ஈ) ஏதுமில்லை

Manipulator are special function that to _____ the format parameter of a stream.

- (a) Reduce (b) Alter
(c) Increase (d) None

10. ஸ்ட்ரீம் என்பது தொடர்ச்சியான _____.

- (அ) யூனிட் (ஆ) கணினி
(இ) பைட்ஸ் (ஈ) வில்லை

A stream is a sequence of _____.

- (a) Unit (b) System
(c) Bytes (d) Token

PART B — (5 × 5 = 25 marks)

Answer ALL questions, choosing either (a) or (b).

11. (அ) பயனர் வரையறுக்கும் தரவினத்தின் கூட்டுரு
மற்றும் இனக்குழு பற்றி விளக்குக.

Describe the various user defined data types,
such as structure and classes.

Or

- (ஆ) மாற்றப்படக் கூடிய மாறிகளைப் பற்றி விவரி.

Discuss the modifying variables.

12. (அ) சரம் அணி இவற்றை எவ்வாறு தொடக்க
மதிப்பளித்தல் செய்ய வேண்டும்?

Describe the initialization and string arrays.

Or

(ஆ) C++ நிரலிலுள்ள Main () செயற்கூறுகளின் பயன்பாடுகள் பற்றி விளக்குக.

Describe the usage of main () function in a C++ program.

13. (அ) C++ நிரலில் இனக்குழு பற்றி விவரி.

Discuss how a class is specified in a C++ program.

Or

(ஆ) இனக்குழுவிலுள்ள அணி பற்றி விரிவாக எழுதுக.

Explain arrays within a class.

14. (அ) செயற்குறிப் பணி மிகுப்புப் பற்றி விளக்குக.

Explain the term operator overloading.

Or

(ஆ) பலநிலை மரபுரிமம் விளக்கு.

Describe about abstract class.

15. (அ) C++ நிரலிலுள்ள Stream பற்றி விளக்குக.

Explain the overview of stream in C++.

Or

(ஆ) கையாளுகையில் பயன் மற்றும் வெளியீட்டில் அதன் செயல் பற்றி விளக்குக.

Illustrate the use of manipulators for managing output.

PART C — (5 × 8 = 40 marks)

Answer ALL questions, choosing either (a) or (b).

Each answer should not exceed 600 words.

16. (அ) C++ நிரலில் உள்ள பல்வேறு வெளிப்பாடுகளை சுருக்கி கூறுக.

Outline the various types of expression used in a C++ Program.

Or

- (ஆ) C++ நிரலின் அமைப்பை விவரி.

Explain the structure of simple C++ program.

17. (அ) செயற்கூறுகளின் அழைப்புகள் இல்லாமல் திரும்பி வரும் மதிப்புகளைப் பற்றி விரிவாக எழுதுக.

Briefly explain the function with no argument but return value.

Or

(ஆ) C++ல் உள்ள பல்வேறு கணித நூலக செயற்கூறுகளை வரிசைப்படுத்துக.

List the various math library functions available in C++.

18. (அ) இனக்குழுவில் அணி மற்றும் அணியில் பொருள் பற்றி விரிவாக எழுதுக.

Explain the term array within the class and array of object.

Or

(ஆ) பல்நிலை ஆக்கிகள் எவ்வாறு இனக்குழுவில் பயன்படுகிறது என்பதை விவரி.

Interpret the usage of multiple constructors in a class.

19. (அ) செயற்குறிப் பணி மிகுப்புக்கான விதிமுறைகள் யாவை?

Identify the rules for overloading operators.

Or

(ஆ) ஒருவழி மரபுரிமம் விளக்குக.

Explain the single inheritance.

20. (அ) வடிவமைக்கப்படாத மற்றும் வடிவமைக்கப்பட்ட
உள்ளீடு மற்றும் வெளியீடு செயல்பாடுகளை
விவரிக்க.

Describe unformatted and formatted I/O
operations.

Or

- (ஆ) கோப்பு சுட்டிக்காட்டி மற்றும் அதன்
கையாளுகையை உதாரணங்களுடன் விளக்குக.

Illustrate the use of file pointers and their
manipulators.
